

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平6-243023

(43)公開日 平成 6年(1994) 9月 2日

(51)Int.Cl.<sup>5</sup>

G 0 6 F 12/00

識別記号

庁内整理番号

F I

技術表示箇所

5 4 7 D 8944-5B

審査請求 有 請求項の数 4 O L (全 10 頁)

(21)出願番号 特願平5-23835

(22)出願日 平成 5年(1993) 2月12日

(71)出願人 000004237

日本電気株式会社

東京都港区芝五丁目 7 番 1 号

(72)発明者 田口 大悟

東京都港区芝五丁目 7 番 1 号日本電気株式会社内

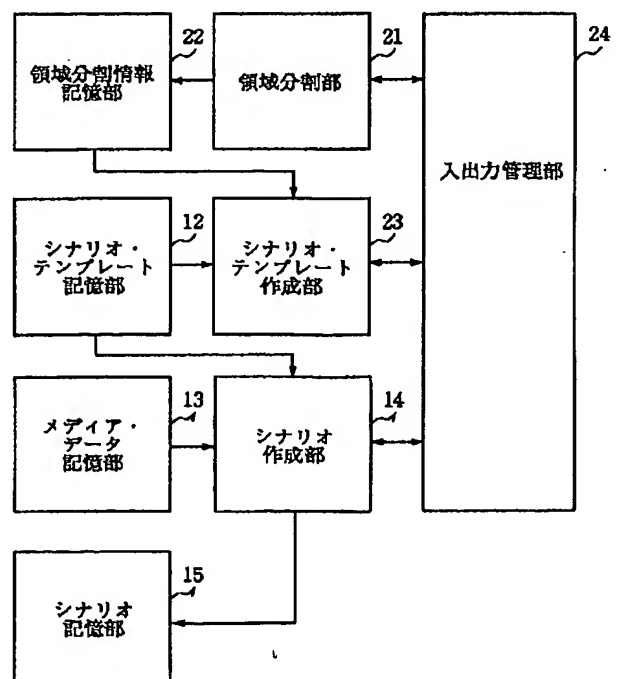
(74)代理人 弁理士 京本 直樹 (外 2 名)

(54)【発明の名称】 シナリオ編集装置

(57)【要約】 (修正有)

【目的】 提示されるデータのメディア種別、データの提示タイミング、提示エフェクトが同一であるシナリオの編集を一括して行なうことが出来る編集装置を提供する。

【構成】 データ提示画面を領域分割情報に従って分割する領域分割部 21 と、その領域分割情報を記憶する領域分割情報記憶部 22 と、分割された各領域に提示タイミングと提示エフェクトとメディア種別からなるテンプレートを割り付けシナリオ・テンプレートを作成するシナリオ・テンプレート作成部 23 と、テンプレートを記憶するシナリオ・テンプレート記憶部 12 と、提示するデータを識別するデータ I D、メディア種別、サイズ、時間、キーワードなどを記憶するメディア・データ記憶部 13 と、使用するシナリオ・テンプレートと提示するデータを選択し、関連付けることによりシナリオを作成するシナリオ作成部 14 と、シナリオ記憶部 15 と、ユーザーとの入出力を管理する入出力管理部 24 とから構成される。



**【特許請求の範囲】**

【請求項1】 画像データやテキストデータ並びに音声データを含むマルチメディア・データとその各データを識別するキーワード及びデータIDを記憶するメディア・データ記憶手段と、複数のシナリオ・テンプレートを作成して記憶し前記メディア・データ記憶手段に記憶されたマルチメディア・データの中から提示させたいマルチメディア・データと前記シナリオ・テンプレートとを関連付けてシナリオを作成して記憶するシナリオ作成処理手段と、前記シナリオ・テンプレートの作成時と前記シナリオの作成時とにユーザーからの入力を管理し、編集データ及び編集結果を視覚的に表示するための入出力管理手段とを備えることを特徴とするシナリオ編集装置。

【請求項2】 前記シナリオ作成処理手段は前記マルチメディア・データの提示タイミング情報、提示エフェクト情報及びメディア種別からなるシナリオテンプレートを作成するシナリオ・テンプレート作成手段と、前記シナリオ・テンプレートを記憶するシナリオ・テンプレート記憶手段と、前記シナリオ・テンプレート記憶手段からシナリオ・テンプレートを選択して、提示させたいマルチメディア・データのデータIDと関連付けてシナリオを作成するシナリオ作成手段と、前記シナリオを記憶するシナリオ記憶手段とを有することを特徴とする請求項1記載のシナリオ編集装置。

【請求項3】 データ提示画面を領域分割情報に従って分割する領域分割手段と、前記領域分割情報を記憶する領域分割情報記憶手段とを備えることを特徴とする請求項1記載のシナリオ編集装置。

【請求項4】 画像データやテキストデータ並びに音声データを含むマルチメディア・データとその各データを識別するキーワード及びデータIDを記憶するメディア・データ記憶手段と、複数のシナリオ・テンプレートを作成して記憶し前記メディア・データ記憶手段に記憶されたマルチメディア・データの中から提示させたいマルチメディア・データと前記シナリオ・テンプレートとを関連付けてシナリオを作成して記憶するシナリオ作成処理手段と、前記シナリオ・テンプレートの作成時と前記シナリオの作成時とにユーザーからの入力を管理し、編集データ及び編集結果を視覚的に表示するための入出力管理手段とを備え、前記シナリオ作成処理手段は前記マルチメディア・データの提示タイミング情報、提示エフェクト情報及びメディア種別からなるシナリオテンプレートを作成するシナリオ・テンプレート作成手段と、前記シナリオ・テンプレートを記憶するシナリオ・テンプレート記憶手段と、前記シナリオ・テンプレート記憶手段からシナリオ・テンプレートを選択して、提示させたいマルチメディア・データのデータIDと関連付けてシナリオを作成するシナリオ作成手段と、前記シナリオを記憶するシナリオ記憶手段とを有し、データ提示画面を

領域分割情報に従って分割する領域分割手段と、前記領域分割情報を記憶する領域分割情報記憶手段とを備えることを特徴とするシナリオ編集装置。

**【発明の詳細な説明】****【0001】**

【産業上の利用分野】本発明はシナリオ編集装置に関し、特に、マルチメディア・アプリケーションのシナリオを編集するシナリオ編集装置に関する。

**【0002】**

【従来の技術】マルチメディアのシナリオ編集においては、提示する画像データ、テキストデータ、音声データ各々について、どの時刻に提示するか、どのデータの次に提示するかなどの提示タイミングの指定、及び提示する時にフェードイン／フェードアウトを行うか、提示画面切り替え時にワイプ処理を行うかなどの提示エフェクトの指定を行なう必要がある。

【0003】従来のシナリオ編集装置の一例は、特開平3-41573号公報に「データ編集方法とその装置」として開示されている。

【0004】この従来例について図15を参照して説明する。

【0005】図15において、この従来例は、メディアデータの属性を管理するメディアデータ管理部111と、各対話メニューの属性を管理する対話メニュー管理部112と、メディアデータの属性及び対話メニューの属性を編集のため一時的に記憶する編集データ記憶部116と、編集中のメディアデータの属性及び編集中の対話メニューの属性より表示用の図形データを生成する立体生成部113と、図形データを表示画面上の描画座標に変換する座標変換部114と、表示画面上の描画座標に基づき図形表示を行なう立体表示部115と、利用者からの立体操作に関する編集命令及び入力を受け取る入力管理部117と、メディアデータ管理部111、対話メニュー管理部112から属性データを読み出し編集データ記憶部116に記録し、立体生成部113、座標変換部114、立体表示部115に命令またはデータを送り、入力管理部117からの入力に従って編集データ記憶部116中の属性データを更新する表示更新制御部110とを有している。

**【0006】**

【発明が解決しようとする課題】この従来のシナリオ編集装置においては、提示するデータ各々について個別に提示タイミングや提示エフェクトの指定をしなければならないという問題点がある。また、大規模なアプリケーションのシナリオ編集においては、各々のデータについて提示タイミングや提示エフェクトの指定を行なうことは、データ数が膨大であるため大変な作業になるという問題点がある。

**【0007】**

【課題を解決するための手段】本発明のシナリオ編集装

置は、画像データやテキストデータ並びに音声データを含むマルチメディア・データとその各データを識別するキーワード及びデータIDを記憶するメディア・データ記憶手段と、複数のシナリオ・テンプレートを作成して記憶し前記メディア・データ記憶手段に記憶されたマルチメディア・データの中から提示させたいマルチメディア・データと前記シナリオ・テンプレートとを関連付けてシナリオを作成して記憶するシナリオ作成処理手段と、前記シナリオ・テンプレートの作成時と前記シナリオの作成時にユーザーからの入力を管理し、編集データ及び編集結果を視覚的に表示するための入出力管理手段とを備えている。

【0008】本発明のシナリオ編集装置は、画像データやテキストデータ並びに音声データを含むマルチメディア・データとその各データを識別するキーワード及びデータIDを記憶するメディア・データ記憶手段と、複数のシナリオ・テンプレートを作成して記憶し前記メディア・データ記憶手段に記憶されたマルチメディア・データの中から提示させたいマルチメディア・データと前記シナリオ・テンプレートとを関連付けてシナリオを作成して記憶するシナリオ作成処理手段と、前記シナリオ・テンプレートの作成時と前記シナリオの作成時にユーザーからの入力を管理し、編集データ及び編集結果を視覚的に表示するための入出力管理手段とを備え、前記シナリオ作成処理手段は前記マルチメディア・データ提示タイミング情報、提示エフェクト情報及びメディア種別からなるシナリオテンプレートを作成するシナリオ・テンプレート作成手段と、前記シナリオ・テンプレートを記憶するシナリオ・テンプレート記憶手段と、前記シナリオ・テンプレート記憶手段からシナリオ・テンプレートを選択して、提示させたいマルチメディア・データのデータIDと関連付けてシナリオを作成するシナリオ作成手段と、前記シナリオを記憶するシナリオ記憶手段とを有し、データ提示画面を領域分割情報に従って分割する領域分割手段と、前記領域分割情報を記憶する領域分割情報記憶手段とを備えている。

【0009】

【実施例】次に、本発明について図面を参照して説明する。

【0010】図1、図2はそれぞれ本発明の第1、第2の実施例を示すブロック図である。

【0011】まず、第1の実施例について説明する。

【0012】図1において、本第1の実施例は、テンプレートの対象となるデータの数、それらのメディア種別、提示タイミング情報、提示エフェクト情報からなるシナリオ・テンプレートを作成するシナリオ・テンプレート作成部11と、シナリオ・テンプレートを記憶するシナリオ・テンプレート記憶部12と、提示データを識別するデータID、メディア種別、サイズ、時間、キーワードなどを記憶するメディア・データ記憶部13と、

シナリオ・テンプレート記憶部12からは使用するシナリオ・テンプレートを選択し、メディア・データ記憶部13からは提示させたいデータを選択して、選択したシナリオ・テンプレートの番号とデータIDとを関連付けたシナリオを作成するシナリオ作成部14と、シナリオ作成部14で作成されたシナリオを記憶するシナリオ記憶部15と、キーボード、マウスなどの入力デバイスとCRTディスプレイなどの出力デバイスとで構成され、提示タイミングや提示エフェクト、メディア・データのリストを表示し、ユーザーに選択させる入出力管理部16とを有している。

【0013】図3は本第1の実施例におけるシナリオ・テンプレート記憶部12が記憶するシナリオ・テンプレートの第1の例を示す図、図4は本第1の実施例におけるメディア・データ記憶部13が記憶するメディア・データの一例を示す図、図5は図3に示すシナリオ・テンプレートと図4に示すメディア・データを使用して作成したシナリオの第1の例を示す図、図6は作成するアプリケーションのシナリオ記述の一例を示す図、図7は図3に示すシナリオ・テンプレートと図4に示すメディア・データとを使用して作成したシナリオの第2の例を示す図、図8は提示エフェクトを変更したアプリケーションのシナリオ記述の一例を示す図、図9は提示エフェクトを変更したシナリオ・テンプレートの一例を示す図である。

【0014】次に、本実施例の動作について、図1、図3、図4、図5、図6、図7、図8及び図9を参照して説明する。

【0015】図6に示すように、提示するデータは異なるが、提示タイミングと提示エフェクトが同一である2つの場面61と場面62とのシナリオ編集を行う場合を考える。

【0016】まず、シナリオ・テンプレート作成部11は、入出力管理部16に、新たに作成するシナリオ・テンプレートで対象となるデータ数の入力を指示するプロンプト等を表示させる。ユーザーはその指示に従ってデータ数を入力する。ここでは4個を指定したとする。すると、シナリオ・テンプレート記憶部12のシナリオ・テンプレート番号1の対象データ数の桁に4が書き込まれる。

【0017】次に、この4つの対象データ各々について、提示タイミングと提示エフェクトとメディア種別の指定を行う。

【0018】まず、1番目のデータは、場面開始時にカットインで画像データを提示開始、2番目のデータは、1番目のデータの終了時刻の1秒前から、ディゾルブインで画像データを提示開始、フェードアウトで提示終了、などのように、提示開始時刻、提示時間、提示開始時のエフェクト、提示途中のエフェクト、提示終了時のエフェクトなどの指定を、入出力管理手段16を介し

て、メニュー選択やキーボードからの入力により対話的に行う。

【0019】このようにして出来上がったシナリオ・テンプレートは、シナリオ・テンプレート記憶部12に記憶される。図3はシナリオ・テンプレートの一例である。

【0020】次に、シナリオ作成部14において、ユーザーは入出力管理部16を介して使用するシナリオ・テンプレートをシナリオ・テンプレート記憶部12から一つ選択し、図6の場面61に提示させるように記述されたデータのデータIDをメディア・データ記憶部13から図4に示すメディア・データを選択し、選択したシナリオ・テンプレートと関連付けて、図5に示すようなシナリオを作成する。このシナリオはシナリオ記憶部15に記憶される。

【0021】図6の場面62の編集の際には、ユーザーは入出力管理部16を介して、シナリオ作成部14において、場面61の編集の際と同じシナリオ・テンプレートを選択する。次に、場面62に提示させるように記述されたデータのデータIDをメディア・データ記憶部13から図4に示すメディア・データを選択し、シナリオ・テンプレートと関連付けてシナリオ作成し、シナリオ記憶部15に追加、記憶する。この編集の後に、シナリオ記憶部15に記憶されているシナリオは図7に示す様になる。

【0022】次に、このシナリオに対して図8に示すように提示エフェクトを変更する場合を考える。提示エフェクトの変更は図8の場面81、場面82に共通であるため、シナリオ・テンプレート作成部11において、シナリオ・テンプレート番号1番の提示エフェクトを図9に示すように変更するだけで、2つの場面のシナリオの変更が完了する。

【0023】次に、本発明の第2の実施例について説明する。

【0024】図2において、本第2の実施例は図1に示す第1の実施例と同一構成要件には同一番号が付与されている。異なる構成要件としては、領域分割部21と、領域分割情報記憶部22と、シナリオ・テンプレート作成部23と、入出力管理部24とを有している。

【0025】領域分割部21は、データ提示画面を矩形の領域に分割し、領域IDとその領域範囲を記述した領域分割情報を作成する。領域分割情報記憶部22は領域分割情報を記憶する。シナリオ・テンプレート作成部23は、提示タイミング情報や提示エフェクト情報及びメディア種別からなるテンプレートを各領域に割り付けることにより、データ提示画面全体のシナリオ・テンプレートを作成する。入出力管理部24は第1の実施例の入出力管理部16とほぼ同じ機能を有し異なる点は領域分割部21とのインタフェースを有し、領域分割情報を入力することができる。

【0026】図10はデータ提示画面を矩形領域に分割した一例を示す図、図11は領域分割情報の一例を示す図、図12は領域分割を行って作成したシナリオ・テンプレートの一例を示す図、図13は図12に示すシナリオ・テンプレートを基に作成するアプリケーションのシナリオ記述画面の一例を示す図、図14は領域分割を行って作成したシナリオ・テンプレートを使用して作成したシナリオの一例を示す図である。

【0027】次に、本第2の実施例の動作の中、第1の実施例と異なる特徴の部分について、図2、図10、図11、図12、図13及び図14を参照して説明する。

【0028】図13に示すように、複数のデータを同時に提示するようなシナリオを編集する場合を考える。

【0029】領域分割部21は、入出力管理部24を介して縦分割あるいは横分割の選択と分割部の境界をマウスなどで指定することにより図10に示すような矩形の領域にデータ提示画面を分割し、図11に示すような領域分割情報を作成する。この領域分割情報は領域分割情報記憶部22に記憶される。

【0030】次に、シナリオ・テンプレート作成部23において、第1の実施例で示したシナリオ・テンプレート作成と同じ方法で、各領域に提示タイミングや提示エフェクトやメディア種別からなるテンプレートを作成し、各領域に割り付けることによりシナリオ・テンプレートを作成し、シナリオ・テンプレート作成部24に記憶する。図12は作成されたシナリオ・テンプレートの例である。

【0031】メディア・データ記憶部13、シナリオ作成部14、シナリオ記憶部15は図1に示した第1の実施例と同様に機能し、最終的に図14に示すようなシナリオが作成される。

【0032】

【発明の効果】以上説明したように本発明は、画像データやテキストデータ並びに音声データを含むマルチメディア・データの提示タイミング情報、提示エフェクト情報及びメディア種別からなるシナリオ・テンプレートを記憶するシナリオ・テンプレート記憶手段と、マルチメディア・データとそのデータを識別するためのキーワード及びデータIDを記憶するメディア・データ記憶手段と、前記シナリオ・テンプレート記憶手段からシナリオ・テンプレートを選択して提示させたいデータのデータIDと関連付けてシナリオを作成するシナリオ作成手段と、前記シナリオを記憶するシナリオ記憶手段と、前記シナリオ・テンプレートの作成時と前記シナリオの作成時とにユーザーからの入力を管理し、編集データ及び編集結果を視覚的に表示するための入出力管理手段と、データ提示画面を予め定められた領域に分割する領域分割手段と、前記の領域に分割するための領域分割情報を記憶する領域分割情報記憶手段とを備えることにより、提示タイミングや提示エフェクトの指定を提示データ各々

に付いて行う必要がなくなり、提示データは異なるが、提示タイミング、提示エフェクトが同じであるシナリオ部分の編集を一括して行なうことができ、同じシナリオ・テンプレートをを用いて作成した部分の提示タイミング、提示エフェクトの変更をシナリオ・テンプレートの変更のみで一括して行うことが可能になる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の第1の実施例を示すブロック図である。

【図2】本発明の第2の実施例を示すブロック図である。

【図3】本第1の実施例におけるシナリオ・テンプレート記憶部が記憶するシナリオ・テンプレートの一例を示す図である。

【図4】本第1の実施例におけるメディア・データ記憶部が記憶するメディア・データの一例を示す図である。

【図5】図3に示すシナリオ・テンプレートと図4に示すメディア・データとを使用して作成したシナリオの第1の例を示す図である。

【図6】作成するアプリケーションのシナリオ記述の一例を示す図である。

【図7】図3に示すシナリオ・テンプレートと図4に示すメディア・データとを使用して作成したシナリオの第2の例を示す図である。

【図8】提示エフェクトを変更したアプリケーションのシナリオ記述の一例を示す図である。

【図9】提示エフェクトを変更したシナリオ・テンプレートの一例を示す図である。

【図10】データ提示画面を矩形領域に分割した一例を示す図である。

示す図である。

【図11】領域分割情報の一例を示す図である。

【図12】領域分割を行って作成したシナリオ・テンプレートの一例を示す図である。

【図13】図12に示すシナリオ・テンプレートを基に作成するアプリケーションのシナリオ記述画面の一例を示す図である。

【図14】領域分割を行って作成したシナリオ・テンプレートを使用して作成したシナリオの一例を示す図である。

【図15】従来のシナリオ編集装置の一例を示すブロック図である。

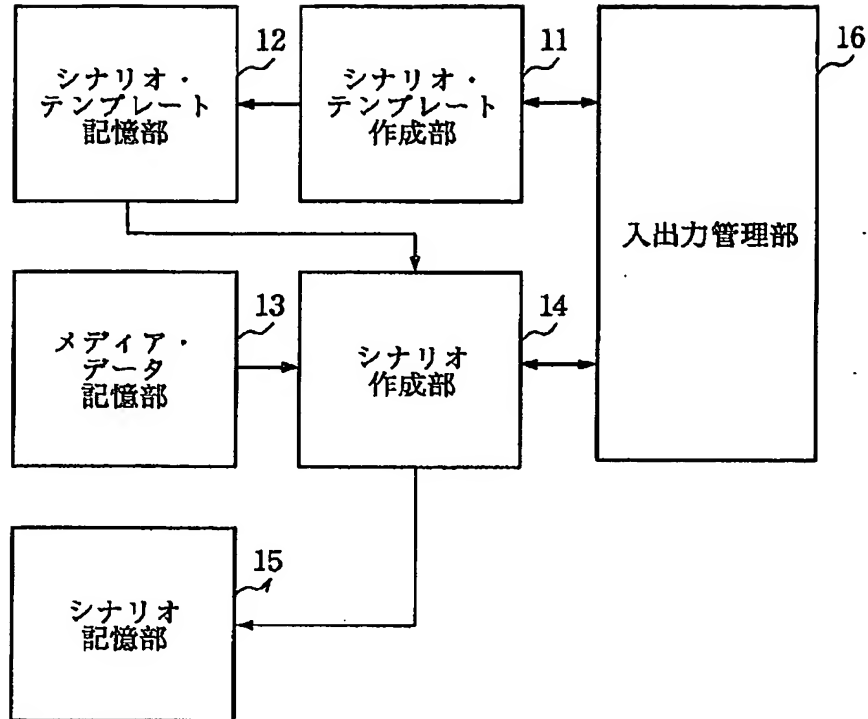
【符号の説明】

- 11 シナリオ・テンプレート作成部
- 12 シナリオ・テンプレート記憶部
- 13 メディア・データ記憶部
- 14 シナリオ作成部
- 15 シナリオ記憶部
- 16 入出力管理部
- 21 領域分割部
- 22 領域分割情報記憶部
- 23 シナリオ・テンプレート作成部
- 24 入出力管理部
- 61 提示タイミングと提示エフェクトが同一場合の例1
- 62 提示タイミングと提示エフェクトが同一場合の例2
- 81 提示エフェクトを変更した場合の例1
- 82 提示エフェクトを変更した場合の例2

【図3】

テンプレート No	対象 データ数	提示タイミング	提示エフェクト	メディア 種別
1	4	1)時刻0秒に開始	カット／ワイプ	画像
		2)時刻10秒に開始	カット／カット	テキスト
		3)2)終了後	ワイプ／フェード	画像
		4)時刻30秒に開始	カット／カット	音声
2	1	時刻0秒に開始	カット／カット	画像

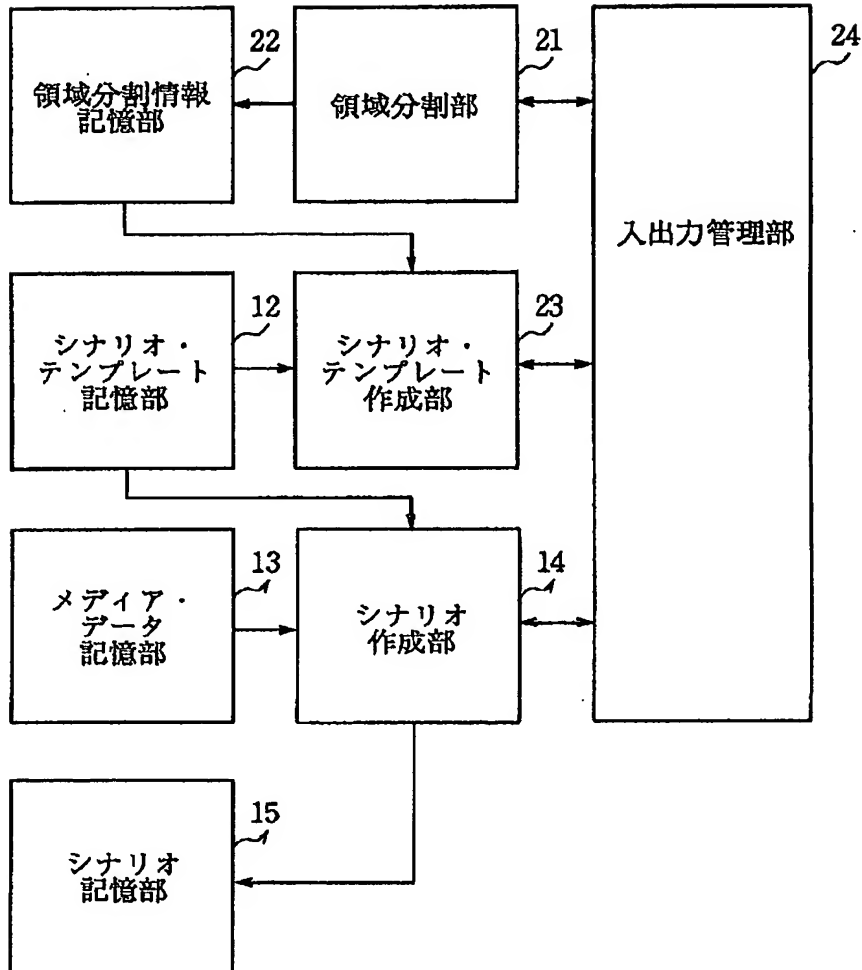
【図1】



【図4】

データID	メディア種別	サイズ	時間	キーワード
1	画像	(100,150)	15	飛行機の着陸
2	画像	(100,150)	10	入国管理
3	音声		5	設問2への指示
4	テキスト	(100,10)	40	設問1
5	画像	(100,150)	18	ホテル
6	画像	(100,150)	14	チェックイン
7	音声		5	設問3への指示
8	テキスト	(100,10)	40	設問2
9	画像	(100,200)	100	パスポート

【図2】



【図5】

シナリオ No	テンプレート No	データID
1	1	1、4、2、3
2		

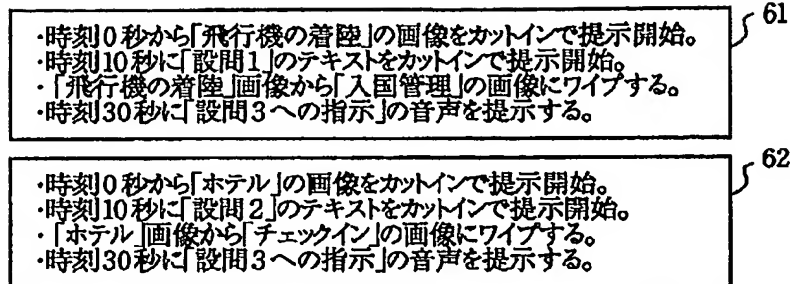
【図7】

シナリオ No	テンプレート No	データID
1	1	1、4、2、3
2	1	5、8、6、7

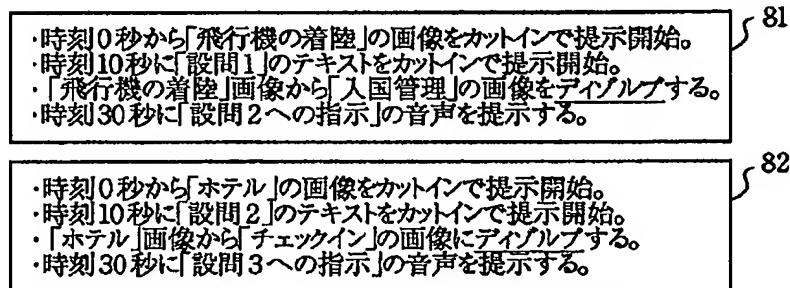
【図11】

領域ID	開始座標	終了座標
1	(0,0)	(200,150)
2	(0,150)	(200,200)
3	(200,0)	(300,200)

【図6】



【図8】



【図9】

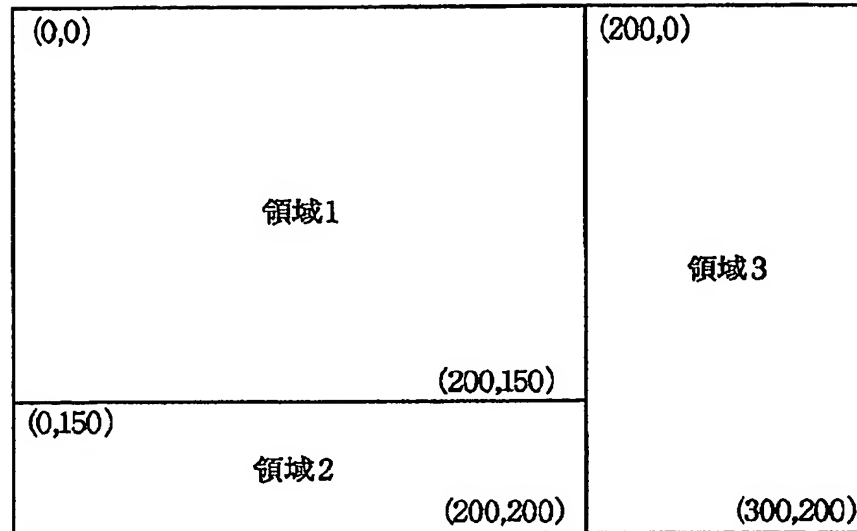
テンプレート No	対象 データ数	提示タイミング	提示エフェクト	メディア 種別
1	4	1)時刻0秒に開始	カット／ <u>ダイノルブ</u>	画像
		2)時刻10秒に開始	カット／カット	テキスト
		3)2)終了後	<u>ダイノルブ</u> ／フェード	画像
		4)時刻30秒に開始	カット／カット	音声
2	1	時刻0秒に開始	カット／カット	画像

【図12】

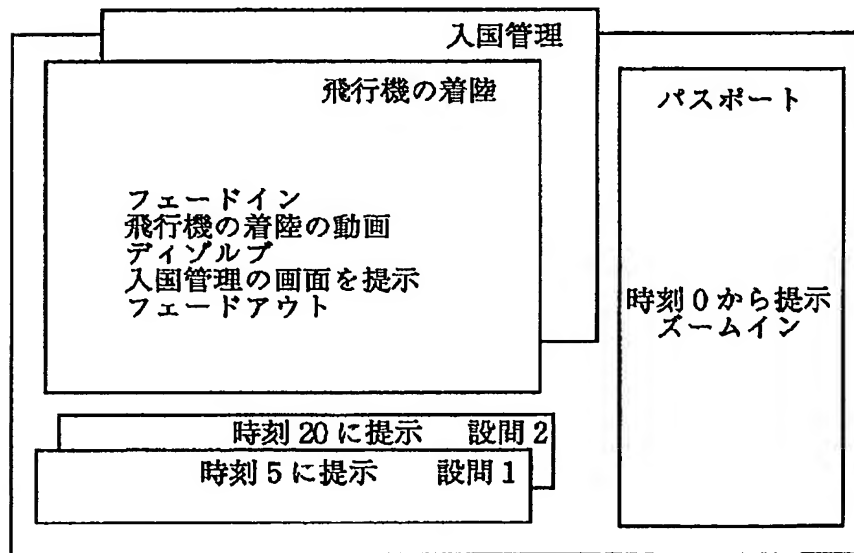
テンプレート No	領域 No	対象 データ数	メディア 種別	提示タイミング／エフェクト
1	1	2	画像	0秒：フェード／ダイノルブ／フェード
	2	2	テキスト	5秒：カット、20秒：カット
	3	1	画像	0秒：ズーム／ズーム



【図10】



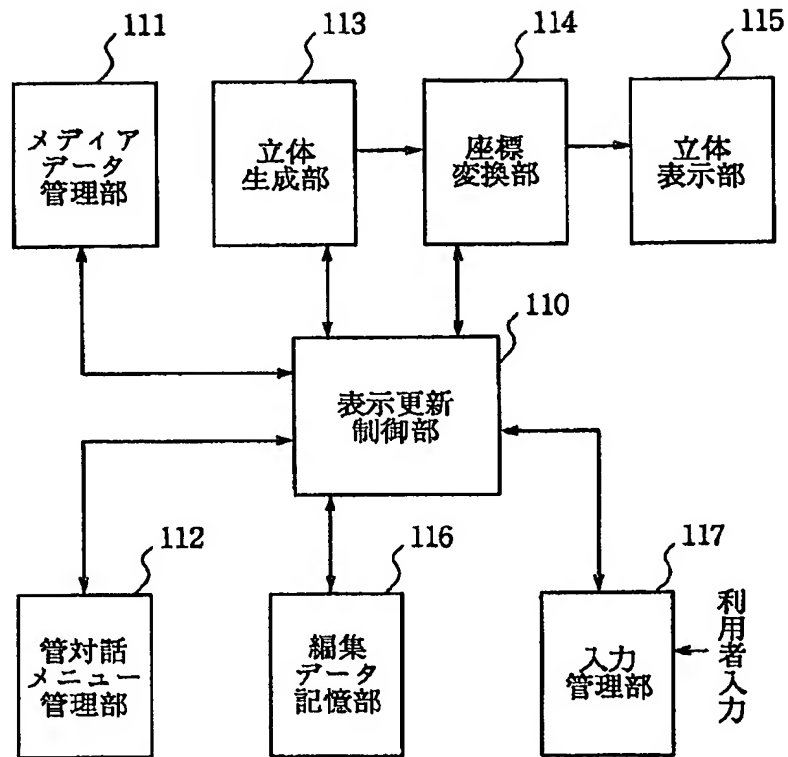
【図13】



【図14】

シナリオ No	テンプレート No	領域 No	データID
1	1	1	1、2
		2	4、8
		3	9

【図15】



# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 06-243023

(43)Date of publication of application : 02.09.1994

---

(51)Int.Cl. G06F 12/00

---

(21)Application number : 05-023835 (71)Applicant : NEC CORP

(22)Date of filing : 12.02.1993 (72)Inventor : TAGUCHI DAIGO

---

## (54) SCENARIO EDITING DEVICE

### (57)Abstract:

PURPOSE: To provide an editing device which can collectively edit scenarios where the media type of indicated data, the indicated timing of data and an indicated effect are the same.

CONSTITUTION: An area division part 21 dividing a data presenting screen in accordance with area idivision information, an area division information storage part 22 storing area division information, a scenario template generation part 23 allocating a template consisting of indicated timing, the indicated effect and the media type to the divided areas and generating a scenario template, a scenario template storage part 12 storing the template, a media data storage part 13 storing data ID identifying indicated data, the media type, size, time and a keyword or the like, a scenario generation part 14 selecting the used scenario template and indicated data and giving relevance to them, a scenario storage part 15 and an input/output management part 24 managing an input/ output with the user, are provided.

---

## LEGAL STATUS

[Date of request for examination]	12.02.1993
[Date of sending the examiner's decision of rejection]	26.12.1995
[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]	
[Date of final disposal for application]	
[Patent number]	2994164
[Date of registration]	22.10.1999
[Number of appeal against examiner's decision of rejection]	08-000958
[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]	25.01.1996
[Date of extinction of right]	22.10.2002

---

## CLAIMS

---

[Claim(s)]

[Claim 1] A media data storage means to memorize the keyword and Data ID which identify the multimedia data which contains voice data in image data or a text data list, and each of its data, A scenario creation processing means to associate multimedia data to make it show out of the multimedia data which created and memorized two or more scenario templates, and were memorized by said media data storage means, and said scenario template, and to create and memorize a scenario, Scenario edit equipment characterized by having an input/output management means for managing the input from a user to the creation time of said scenario template, and the creation time of said scenario, and displaying edit data and an edit result visually.

[Claim 2] A scenario template creation means to create the scenario template which said scenario creation processing means becomes from the presentation timing information, presentation effect information, and media classification of said multimedia data, A scenario template storage means to memorize said scenario template, A scenario template is chosen from said scenario template storage means. Scenario edit equipment according to claim 1 characterized by having a scenario creation means to relate with the data ID of multimedia data to make it show, and to create a scenario, and a scenario storage means to memorize said scenario.

[Claim 3] Scenario edit equipment according to claim 1 characterized by having a field division means to divide a data presentation screen according to field division information, and a field division information storage means to memorize said field division information.

[Claim 4] A media data storage means to memorize the keyword and Data ID which identify the multimedia data which contains voice data in image data or a text data list, and each of its data, A scenario creation processing means to associate multimedia data to make it show out of the multimedia data which created and memorized two or more scenario templates, and were memorized by said media data storage means, and said scenario template, and to create and memorize a scenario, The input from a user is managed to the creation time of said scenario template, and the creation time of said scenario. It has an input/output management means for displaying edit data and an edit result visually. A scenario template creation means to create the scenario template which said scenario creation processing means becomes from the presentation timing information, presentation effect information, and media classification of said multimedia data, A scenario template storage means to memorize said scenario template, A scenario template is chosen from said scenario template storage means. A scenario creation means to relate with the data ID of multimedia data to make it show, and to create a scenario, Scenario edit equipment characterized by having a field division means to have a scenario storage means to memorize said scenario, and to divide a data presentation screen according to field division information, and a field division information storage means to memorize said field division

information.

---

## DETAILED DESCRIPTION

---

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[Industrial Application] Especially this invention relates to the scenario edit equipment into which the scenario of multimedia application is edited about scenario edit equipment.

[0002]

[Description of the Prior Art] In scenario edit of multimedia, it is necessary to specify at which time of day it shows, of which data it shows a degree, whether when presentation timing specifies and shows, fade-in/fade-out is performed or wipe processing is performed at the time of a presentation screen change, and a presentation effect about the image data to show, text data, and the voice data of each.

[0003] An example of conventional scenario edit equipment is indicated by JP,3-41573,A as "the data-editing approach and its equipment."

[0004] This conventional example is explained with reference to drawing 15.

[0005] The media data control section 111 in which this conventional example manages the attribute of media data in drawing 15, The dialogue menu Management Department 112 which manages the attribute of each set talk menu, and the edit data storage section 116 temporarily memorized for edit of the attribute of media data, and the attribute of a dialogue menu, The solid generation section 113 which generates the graphic data for a display from the attribute of the media data under edit, and the attribute of the dialogue menu under edit, The coordinate transformation section 114 which changes graphic data into the drawing coordinate on the display screen, The three dimensional display section 115 which performs a graphic display based on the drawing coordinate on the display screen, With the input Management

Department 117 which receives the editing instruction and input about solid actuation from a user Read attribute data from the media data control section 111 and the dialogue menu Management Department 112, and it records on the edit data storage section 116. It has the renewal control section 110 of a display which updates the attribute data in the edit data storage section 116 for an instruction or data according to the input from delivery and the input Management Department 117 in the solid generation section 113, the coordinate transformation section 114, and the three dimensional display section 115.

[0006]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] In this conventional scenario edit equipment, there is a trouble that assignment of presentation timing or a presentation effect must be carried out according to an individual about the data of each to show. Moreover, in scenario edit of large-scale application, since the number of data is huge, performing assignment of presentation timing or a presentation effect about each data has the trouble of becoming a serious activity.

[0007]

[Means for Solving the Problem] A media data storage means to memorize the keyword and Data ID which identify the multimedia data with which the scenario edit equipment of this invention contains voice data in image data or a text data list, and each of its data, A scenario creation processing means to associate multimedia data to make it show out of the multimedia data which created and memorized two or more scenario templates, and were memorized by said media data storage means, and said scenario template, and to create and memorize a scenario, The input from a user was managed to the creation time of said scenario template, and the creation time of said scenario, and it has the input/output management means for displaying edit data and an edit result visually.

[0008] A media data storage means to memorize the keyword and Data ID which identify the multimedia data with which the scenario edit equipment of this invention contains voice data in image data or a text data list, and each of its data, A scenario creation processing means to associate multimedia data

to make it show out of the multimedia data which created and memorized two or more scenario templates, and were memorized by said media data storage means, and said scenario template, and to create and memorize a scenario, The input from a user is managed to the creation time of said scenario template, and the creation time of said scenario. It has an input/output management means for displaying edit data and an edit result visually. A scenario template creation means to create the scenario template which said scenario creation processing means becomes from said multimedia data presentation timing information, presentation effect information, and media classification, A scenario template storage means to memorize said scenario template, A scenario template is chosen from said scenario template storage means. A scenario creation means to relate with the data ID of multimedia data to make it show, and to create a scenario, It had a scenario storage means to memorize said scenario, and has a field division means to divide a data presentation screen according to field division information, and a field division information storage means to memorize said field division information.

[0009]

[Example] Next, this invention is explained with reference to a drawing.

[0010] Drawing 1 and drawing 2 are the block diagrams showing the 1st and 2nd example of this invention, respectively.

[0011] First, the 1st example is explained.

[0012] The number of the data with which the example of \*\*\*\* 1 is set as the object of a template in drawing 1 , The scenario template creation section 11 which creates the scenario template which consists of those media classification, presentation timing information, and presentation effect information, The scenario template storage section 12 which memorizes a scenario template, The media data storage section 13 which memorizes Data ID and media classification which identify presentation data, size, time amount, a keyword, etc., Choose the scenario template to be used from the scenario template storage section 12, and data to make it showing are chosen from the media data storage section 13. The scenario creation section 14 which creates the scenario which associated the number and Data ID of the selected scenario template, The scenario storage section 15 which



memorizes the scenario created in the scenario creation section 14, It consists of input devices, such as a keyboard and a mouse, and output devices, such as a CRT display, the list of presentation timing, a presentation effect, and media data is displayed, and it has the input/output management section 16 which a user is made to choose.

[0013] Drawing showing the 1st example of the scenario template the scenario template storage section 12 in the example of \*\*\*\* 1 remembers drawing 3 to be, Drawing showing an example of the media data with which the media data storage section 13 in the example of \*\*\*\* 1 memorizes drawing 4 , Drawing showing the 1st example of the scenario created using the media data shown in the scenario template which shows drawing 5 to drawing 3 , and drawing 4 , Drawing showing an example of scenario description of the application which drawing 6 creates, drawing showing the 2nd example of the scenario created using the media data shown in the scenario template which shows drawing 7 to drawing 3 , and drawing 4 , Drawing showing an example of scenario description of the application with which drawing 8 changed the presentation effect, and drawing 9 are drawings showing an example of the scenario template which changed the presentation effect.

[0014] Next, actuation of this example is explained with reference to drawing 1 , drawing 3 , drawing 4 , drawing 5 , drawing 6 , drawing 7 , drawing 8 , and drawing 9 .

[0015] Although the data to show differ as shown in drawing 6 , the case where scenario edit with presentation timing, two scenes 61 where a presentation effect is the same, and scenes 62 is performed is considered.

[0016] First, the scenario template creation section 11 displays the prompt which directs the input of the target number of data in the input/output management section 16 by the newly created scenario template. A user inputs the number of data according to the directions. Here, suppose that four pieces were specified. Then, 4 is written in the digit of the number of object data of the scenario template number 1 of the scenario template storage section 12.

[0017] Next, assignment of presentation timing, a presentation effect, and media classification is performed about these four object data of each.

[0018] The 1st data image data by the cut-in at the time of scene initiation first, presentation initiation and the 2nd data From 1 second before the end time of the 1st data, image data by presentation initiation and fade-out in dissolve in like in presentation termination etc. The input from menu selection or a keyboard performs interactively assignment of presentation start time, presentation time amount, the effect at the time of presentation initiation, the effect in the middle of presentation, the effect at the time of presentation termination, etc. through the input/output management means 16.

[0019] Thus, the done scenario template is memorized by the scenario template storage section 12. Drawing 3 is an example of a scenario template.

[0020] Next, in the scenario creation section 14, the media data which show the data ID of the data described that a user chooses from the scenario template storage section 12 one scenario template used through the input/output management section 16, and it makes it show the scene 61 of drawing 6 to drawing 4 from the media data storage section 13 are chosen, it relates with the selected scenario template and a scenario as shown in drawing 5 is created. This scenario is memorized by the scenario storage section 15.

[0021] In the case of edit of the scene 62 of drawing 6, a user chooses the same scenario template as the time of edit of a scene 61 in the scenario creation section 14 through the input/output management section 16. Next, the media data which show the data ID of the data described that it makes it show a scene 62 to drawing 4 from the media data storage section 13 are chosen, it relates with a scenario template, scenario creation is carried out, and it adds and memorizes in the scenario storage section 15. The scenario memorized by the scenario storage section 15 after this edit comes to be shown in drawing 7.

[0022] Next, the case where a presentation effect is changed as shown in drawing 8 to this scenario is considered. Since modification of a presentation effect is common to the scene 81 of drawing 8, and a scene 82, in the scenario template creation section 11, as shown in drawing 9, it only changes the presentation effect of the scenario template number of No. 1, and modification of the scenario of two scenes completes it.

[0023] Next, the 2nd example of this invention is explained.

[0024] The same number is given to the requirements for the configuration as the 1st example shown in drawing 1 with the same example of \*\*\*\* 2 in drawing 2. As different requirements for a configuration, it has the field division section 21, the field division information storage section 22, the scenario template creation section 23, and the input/output management section 24.

[0025] The field division section 21 divides a data presentation screen into a rectangular field, and creates the field division information which described Field ID and its field range. The field division information storage section 22 memorizes field division information. The scenario template creation section 23 creates the scenario template of the whole data presentation screen by assigning the template which consists of presentation timing information, presentation effect information, and media classification to each field. A point which has the almost same function as the input/output management section 16 of the 1st example, and is different has an interface with the field division section 21, and the input/output management section 24 can input field division information.

[0026] Drawing showing an example to which drawing 10 divided the data presentation screen into the rectangle field, drawing in which drawing 11 shows an example of field division information, Drawing showing an example of the scenario template which drawing 12 performed field division and was created, Drawing and drawing 14 which show an example of the scenario description screen of the application created based on the scenario template which shows drawing 13 to drawing 12 are drawing showing an example of the scenario created using the scenario template which created by performing field division.

[0027] Next, the part of the different description from the 1st example is explained in actuation of the example of \*\*\*\* 2 with reference to drawing 2, drawing 10, drawing 11, drawing 12, drawing 13, and drawing 14.

[0028] As shown in drawing 13, the case where a scenario which shows coincidence two or more data is edited is considered.

[0029] By specifying selection of vertical division or horizontal division, and

the boundary of the division section with a mouse etc. through the input/output management section 24, the field division section 21 divides a data presentation screen into the field of a rectangle as shown in drawing 10 , and creates field division information as shown in drawing 11 . This field division information is memorized by the field division information storage section 22.

[0030] Next, in the scenario template creation section 23, by the same approach as the scenario template creation shown in the 1st example, the template which becomes each field from presentation timing, a presentation effect, or media classification is created, and by assigning to each field, a scenario template is created and it memorizes in the scenario template creation section 24. Drawing 12 is the example of the created scenario template.

[0031] The media data storage section 13, the scenario creation section 14, and the scenario storage section 15 function as the 1st example shown in drawing 1 similarly, and a scenario as finally shown in drawing 14 is created.

[0032]

[Effect of the Invention] The presentation timing information of the multimedia data with which this invention contains voice data in image data or a text data list as explained above, A scenario template storage means to memorize the scenario template which consists of presentation effect information and media classification, A media data storage means to memorize the keyword and Data ID for identifying multimedia data and its data, A scenario creation means to relate with the data ID of data to make it choose and show a cinematic lithograph template from said scenario template storage means, and to create a scenario, The input/output management means for managing the input from a user to a scenario storage means to memorize said scenario, and the creation time of said scenario template and the creation time of said scenario, and displaying edit data and an edit result visually, By having a field division means to divide a data presentation screen into the field which was able to be appointed beforehand, and a field division information storage means to memorize the field division information for dividing into the aforementioned field Although it is attached to the presentation data of each, it becomes unnecessary to perform assignment of presentation timing or a

presentation effect and presentation data differ It enables them for presentation timing and a presentation effect to bundle up modification of the presentation timing of the part which could bundle up edit of the same scenario part, could perform and was created using the same scenario template, and a presentation effect only by modification of a scenario template, and to perform it.

---

## DESCRIPTION OF DRAWINGS

---

[Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] It is the block diagram showing the 1st example of this invention.

[Drawing 2] It is the block diagram showing the 2nd example of this invention.

[Drawing 3] It is drawing showing an example of the scenario template which the scenario template storage section in the example of \*\*\*\* 1 memorizes.

[Drawing 4] It is drawing showing an example of the media data which the media data storage section in the example of \*\*\*\* 1 memorizes.

[Drawing 5] It is drawing showing the 1st example of the scenario created using the media data shown in the scenario template shown in drawing 3 , and drawing 4 .

[Drawing 6] It is drawing showing an example of scenario description of the application to create.

[Drawing 7] It is drawing showing the 2nd example of the scenario created using the media data shown in the scenario template shown in drawing 3 , and drawing 4 .

[Drawing 8] It is drawing showing an example of scenario description of application which changed the presentation effect.

[Drawing 9] It is drawing showing an example of the scenario template which changed the presentation effect.

[Drawing 10] It is drawing showing an example which divided the data presentation screen into the rectangle field.

[Drawing 11] It is drawing showing an example of field division information.

[Drawing 12] It is drawing showing an example of the scenario template which created by performing field division.

[Drawing 13] It is drawing showing an example of the scenario description screen of the application created based on the scenario template shown in drawing 12 .

[Drawing 14] It is drawing showing an example of the scenario created using the scenario template which created by performing field division.

[Drawing 15] It is the block diagram showing an example of conventional scenario edit equipment.

[Description of Notations]

11 Scenario Template Creation Section

12 Scenario Template Storage Section

13 Media Data Storage Section

14 Scenario Creation Section

15 Scenario Storage Section

16 Input/output Management Section

21 Field Division Section

22 Field Division Information Storage Section

23 Scenario Template Creation Section

24 Input/output Management Section

61 Presentation Timing and Presentation Effect are Example 1 in the Same Case.

62 Presentation Timing and Presentation Effect are Example 2 in the Same Case.

81 Example 1 at the time of Changing Presentation Effect

82 Example 2 at the time of Changing Presentation Effect

---